

**REGULAMIN  
UDOSTĘPNIANIA GIER PLANSZOWYCH  
W MIEJSKIEJ BIBLIOTECE PUBLICZNEJ W JAŚLE**

**I. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Regulamin określa zasady i warunki udostępniania gier planszowych, zwanych dalej „grami”, ze zbiorów Miejskiej Biblioteki Publicznej w Jaśle, zwanej dalej „Biblioteką”.
2. Korzystać z gier mogą Czytelnicy zapisani do Biblioteki, po wcześniejszym zapoznaniu się i zaakceptowaniu niniejszego Regulaminu oraz okazaniu aktywnej karty bibliotecznej.

**II. WYPOŻYCZANIE GIER NA ZEWNĄTRZ**


3. Wypożyczenia gier planszowych na zewnątrz są realizowane w Oddziale dla Dzieci i Młodzieży MBP w Jaśle przy ul. Kołłątaja 1 w godzinach pracy Biblioteki.
4. Gry wypożycza się nieodpłatnie.
5. Gry wypożycza się na okres 30 dni, wliczając w to dzień wypożyczenia. Termin zwrotu gry może zostać przedłużony, w przypadku gdy gra nie jest zarezerwowana przez innego Czytelnika. W przypadku szczególnego zapotrzebowania na konkretne tytuły gier, bibliotekarz może skrócić czas wypożyczenia do 14 dni.
6. Czytelnik może wypożyczyć maksymalnie dwie gry.
7. Gry mogą wypożyczać Czytelnicy, którzy ukończyli 13 lat.
8. Wypożyczenie przez Czytelnika gry jest rejestrowane w systemie komputerowym Biblioteki i jest przypisane do konkretnego Czytelnika.
9. Czytelnik zobowiązany jest do zwrotu wypożyczonej gry w umówionym terminie bądź uzyskania w tym terminie przedłużenia zwrotu gry.
10. Zwrot wypożyczonej gry winien nastąpić do rąk Bibliotekarza, co najmniej 30 minut przed zamknięciem Oddziału dla Dzieci i Młodzieży. Niedozwolone jest zwracanie gier za pośrednictwem wrzutni.
11. Czytelnik wypożyczający grę planszową otrzymuje komplet elementów, które są liczone w ciągu trzech dni od dnia zwrotu gry. W razie niezgodności liczby elementów Czytelnik jest niezwłocznie informowany (telefonicznie lub/i mailowo) o niepełnym stanie gry. Czytelnik ma 14 dni na znalezienie i zwrot brakujących elementów gry.
12. Za niezwrócenie w terminie gry Biblioteka pobiera od Wypożyczającego opłatę za każdy dzień opóźnienia, według stawki określonej w Cenniku stanowiącym załącznik do Regulaminu korzystania z MBP w Jaśle (0,12 zł za każdy dzień przetrzymania).
13. Wartościowe gry dostępne w Bibliotece mogą być udostępnione na zewnątrz za kaucją. Decyzję o pobraniu kaucji i jej wartości podejmuje bibliotekarz. Kaucja jest zwracana Czytelnikowi w momencie zwrotu wypożyczonych zbiorów. Bibliotekarz może postanowić o zatrzymaniu kaucji, jeśli wypożyczone za kaucją materiały zostały zniszczone lub zwrócone niezgodnie z Regulaminem. Zatrzymana kaucja przechodzi na cele statutowe Biblioteki.

### III. UDOSTĘPNIANIE GIER NA MIEJSCU

14. Udostępnianie gier na miejscu następuje nieodpłatnie w Oddziale dla Dzieci i Młodzieży oraz w filiach bibliotecznych w godzinach ich otwarcia.
15. Gry udostępniane są Czytelnikom po okazaniu karty bibliotecznej.
16. Czytelnicy korzystający z danej gry ponoszą solidarną odpowiedzialność za jej zwrot, zniszczenie lub uszkodzenia.
17. Czas korzystania z danej gry może zostać ograniczony przez Bibliotekarza, w przypadku jej zamówienia przez innych Czytelników.
18. Zwrot udostępnionej gry winien nastąpić do rąk Bibliotekarza. Pozostawienie gry na ladzie lub w innym miejscu na terenie Biblioteki nie jest uznawane za zwrot. Czytelnicy odpowiadają za szkody spowodowane nieprawidłowo wykonanym zwrotem.
19. Czytelnicy obowiązani są do przestrzegania przepisów porządkowych obowiązujących w Bibliotece oraz do korzystania z gry z poszanowaniem praw innych Czytelników. W przypadkach niewłaściwego zachowania podczas korzystania z gier lub wykonywania innych uznanych za niewłaściwe, Bibliotekarz odmówi Czytelnikom prawa korzystania z gier.

### IV. POSZANOWANIE GIER I ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA WYRZĄDZONĄ SZKODĘ

20. Biblioteka oddaje do dyspozycji Czytelnika kompletne gry. Gry będące przedmiotem udostępnienia są własnością Biblioteki.
21. Czytelnik zobowiązuje się do dbałości o udostępnioną grę. Grę należy zwrócić w stanie nie pogorszonym. Ewentualne oznaki zużycia mogą wynikać z normalnego użytkowania gry.
22. Każda gra zawiera specyfikację zawierającą jej pełne wyposażenie (spis elementów gry). Czytelnik winien sprawdzić stan gry przed jej wypożyczeniem lub rozpoczęciem korzystania na miejscu według załączonego wykazu. Jakiegokolwiek braki lub uszkodzenia winny być zgłoszone Bibliotekarzowi. Niezgłoszenie braków i uszkodzeń gry traktowane jest jako udostępnienie gry kompletnej.
23. Czytelnicy korzystający z gier ponoszą odpowiedzialność materialną za szkody spowodowane nieprawidłowym użytkowaniem gry, a także za jej zagubienie, uszkodzenie bądź zdekompletowanie.
24. Bibliotekarz odbierający od Czytelnika zwracaną grę sprawdza stan techniczny i kompletność gry, zgodnie ze specyfikacją zawierającą jej pełne wyposażenie.
25. W przypadku uszkodzenia, zagubienia lub zdekompletowania gry, korzystający z niej Czytelnicy odpowiadają za wyrządzoną szkodę i zobowiązani są do następujących świadczeń: odkupienia jednakowej pozycji, lub uiszczenia kwoty stanowiącej równowartość wyrządzonej szkody, lub pokrycia kosztów naprawy uszkodzonej gry. Czytelnicy zobowiązani są do spełnienia jednego z wymienionych świadczeń w terminie uzgodnionym z kierownikiem Oddziału dla Dzieci i Młodzieży.
26. Do chwili spełnienia świadczeń odszkodowawczych z tytułu zagubienia, uszkodzenia lub zdekompletowania gry Czytelnicy tracą możliwość korzystania ze zbiorów i usług Biblioteki.
27. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie mają zastosowanie postanowienia Regulaminu korzystania ze zbiorów i usług Miejskiej Biblioteki Publicznej w Jaśle oraz właściwych przepisów prawa powszechnie obowiązującego.
28. Czytelnik wypożyczający gry planszowe jest zobowiązany do zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu, co potwierdza własnoręcznym podpisem u dyżurującego Bibliotekarza.
29. Regulamin obowiązuje od dnia 17.02.2025 r.

DYREKTOR  
Miejskiej Biblioteki Publicznej  
w Jaśle  
  
Dorota Woźnica